

Accroches diverses

- A la recherche d'eau.

Le Silverna a pratiquement perdu ces réserves d'eau... Un îlot planté de tubes est à proximité... compte tenu du peu d'eau qui reste sur cet îlot, les tubes doivent être pleins. Le ravitaillement va pouvoir se faire sur le dos de la Sphère. Mais des vaisseaux ravitailleurs arrivent avant la fin du chargement...

- La course de Vanship de Norkia.

Qui remportera la médaille cette année ?

- Appel au secours

Un prisonnier de la Sphère s'est enfui. Il s'agit d'un piège destiné à capturer le Silverna.

- Retrait anticipé.

La Guilde retire le moteur Claudia d'un croiseur au dessus de la ville où sont les joueurs. Crash prévu dans 20 minutes chrono...

- Drôle de croissant.

Lors d'une vente aux enchères/ visites chez un antiquaire ou un riche notable, les personnages voient un croissant fait d'un métal doré portant d'étranges inscriptions. Drôle d'œuvre d'art... Mais cela irait si peu de temps auparavant ils n'avaient pas vu le même type d'objet enchâssé dans le sol d'une grotte... La configuration des lieux leur fait comprendre que ces deux pièces sont à assembler. Au prix où celui-ci est vendu il reste à parier que les personnages vont retourner dans cette grotte. Mais pourquoi le propriétaire actuel insiste-t-il pour les accompagner ? Il parle de les mettre ensemble et parle de paradis...

- L'îlot de la perte.

Le vanship des personnages tombe en panne les forçant à atterrir sur un îlot inconnu sous la couche inférieure des nuages. L'îlot est en fait couvert par les ruines d'une civilisation dont personne n'avait jamais entendu parlé. Y aurait-il eu d'autres civilisations auparavant ? Une tour pyramidale étrange semble être au centre de la cité... S'agit-il d'un temple dédié à un culte barbare et oublié ?

L'îlot perdu et son étrange temple...

